Marins de Bretagne - Martoloded Breizh

Un jeu de conte et de rôle dans une Bretagne imaginaire.



C'est par le biais d'un joli livret illustré, à la fois écrit en français et en breton, que Thomas Munier nous fait voyager dans cette région mystérieuse des rives ouest, dans cet autre pays qu'est la Bretagne.

Et alors que Thomas nous a habitué dans ses productions les plus récentes à des univers sombres, torturés, jouant avec les peurs intimes des joueurs, cette fois-ci il nous entraîne à travers les falaises bretonnes léchées par de grandes vagues salées, il nous permet de rencontrer les vents puissants qui jouent avec les bateaux rouges de marins aussi courageux qu'inconscients, il fait se rencontrer des créatures insensées et des sentiments capables de résister à toutes les tempêtes. Le jeu n'utilise pas le folklore breton, il va bien plus loin, il participe à la construction de vos propres mythes, jouer à Marins de Bretagne c'est faire acte de folklore !



Thomas Munier

Que la partie dure quinze minutes ou une heure, vous serez transporté dans ces landes où se rencontrent les éléments, la Terre, la Mer, le Vent, où, accompagné par les Hommes, par les Bêtes, vous pourrez construire vos Légendes… à plusieurs (entre deux et six joueurs).

Le jeu est accompagné de quelques cartes superbement illustrées, aidant à la prise en main de règles simples. Ajoutons qu'il est facile de jouer avec des enfants, à partir de sept ans.

Marins de Bretagne est disponible sur :

http://outsider.rolepod.net/catalogue/marins-de-bretagne/







